

# AL 4I - Algorithmique avancée - Contrôle continu

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

- Durée : 1 heure. Documents interdits, calculatrices interdites.
- Écrivez toutes les réponses directement sur le sujet. Si vous n'avez pas suffisamment de place, écrivez au dos d'une feuille en le **précisant dans la question**.
- En cas de plagiat, l'original et le plagiaire auront **tous les deux** la note  $\frac{0}{20}$ .

1. 3 points Ecrire une fonction *somme(a)* retournant la somme des éléments se trouvant dans les noeuds d'un arbre binaire *a*.

**Solution:**

```
Fonction somme(a)
|
| si a = null alors
|   retourner 0
|
| sinon
|   a.cle + somme(a.g) + somme(a.d)
|
| fin
FIN
```

2. 3 points Ecrire une procédure *afficheVersFeuilles(a)* affichant tous les noeuds de *a* de sorte que la racine soit affichée en premier et les feuilles en dernier.

**Solution:**

```
Fonction afficheVersFeuilles(a)
|
| si a ≠ null alors
|   Afficher a.cle
|   afficheVersFeuilles(a.g)
|   afficheVersFeuilles(a.d)
|
| fin
FIN
```

3. 3 points Ecrire une fonction *sousArbreGauche(a)* laissant inchangés les valeurs des feuilles, et affectant à chaque noeud interne la somme des valeurs des noeuds du sous-arbre gauche. *sousArbreGauche(a)* retourne la somme des éléments se trouvant dans *a*.

**Solution:**

```

Fonction sousArbreGauche(a)
  | si a = null alors
  |   | retourner 0
  | fin
  | si a.g = null et a.d = null alors
  |   | retourner a.cle
  | sinon
  |   | a.cle  $\leftarrow$  sousArbreGauche(a.g)
  |   | retourner a.cle + sousArbreGauche(a.d)
  | fin
FIN

```

4. 3 points Ecrire une fonction *copieNoeudsInternes(a)* copiant tous les noeuds de *a* mais pas ses feuilles. *copieNoeudsInternes(a)* retourne la racine du nouvel arbre.

**Solution:**

```

Fonction copieNoeudsInternes(a)
  | si a = null ou (a.g = null et a.d = null) alors
  |   | retourner null
  | sinon
  |   | retourner AB(copieNoeudsInternes(a.g), a.cle,
  |   | copieNoeudsInternes(a.d))
  | fin
FIN

```

5. 4 points Ecrire une fonction *supprimeRacine(a)* supprimant la racine de *a* et la remplaçant par son fils gauche, le fils gauche étant à son tour remplacé par son fils gauche et ainsi de suite. Cette fonction retourne la racine de l'arbre obtenu après la suppression.

**Solution:**

```

Fonction supprimeRacine(a)
  | si a = null alors
  |   | retourner null
  | sinon
  |   | r  $\leftarrow$  a.g
  |   | a.g  $\leftarrow$  supprimeRacine(a.g)
  |   | r.g  $\leftarrow$  a.g
  |   | r.d  $\leftarrow$  a.d
  |   | retourner r
  | fin
FIN

```

6. 4 points Ecrire une fonction  $profondeurMax(a, x)$  retournant la profondeur du noeud de valeur  $x$  dans l'arbre  $a$ . 0 si  $x$  est la racine,  $-1$  s'il ne se trouve pas dans  $a$ . S'il y a plusieurs occurrences de  $x$ , c'est la profondeur de celle qui est la plus éloignée de la racine qui est retournée.

**Solution:**

```
Fonction profondeurMax(a, x)
| si a = null alors
| | retourner  $-1$ 
| fin
|  $r \leftarrow$ 
|  $max(profondeurMax(a.g, x), profondeurMax(a.d, x))$ 
| si  $r = -1$  et a.cle  $\neq x$  alors
| | retourner  $-1$ 
| sinon
| | retourner  $r + 1$ 
| fin
FIN
```